

YAKU OVERZICHT RIICHI MAHJONG

Algemene opmerking

De winnende steen hoeft bij een dichte hand niet zelf getrokken te worden.

Yaku Situaties		Uitleg	1 yaku	
No points hand	Pinfu	No points: - Alleen mahjong declaratie op een tweezijdige wachtende chow - Er mogen geen pungs en scorend sluitpaar aanwezig zijn - In het geval van Tsumo een extra Yaku, de 2 punten vervallen	dicht	
Riichi	Reach	Wachtend, verborgen spel declareren	dicht	
Ippatsu	Ippatsu	Winnen in eerste ronde na declareren wachtend spel (Riichi)	dicht	
Pure Double Chow	Ipeikou	Twee identieke chows	dicht	
Fully Concealed hand	Tsumo	Zelfgepakte steen met geheel verborgen spel	dicht	
All Simple	Tanyao chuu	Geen hoek- en troefstenen	dicht	
Under the Sea	Haitei	Winnen met de laatste steen van de muur	open	
Under the Sea	Houtei	Winnen met de laatste weggelegde steen	open	
After a kong	Rinchan Kaihou	Winnen met een na kong getrokken steen	open	
Robbing the kong	Chan Kan	Kongroof	open	
Seat Wind	Yakuhai	Pung/kong eigen wind	open	
Prevalent Wind	Yakuhai	Pung/kong heersende wind	open	
Dragon Pung	Yakuhai	Pung/kong draken	open	2 yaku
Mixed Tripple Chow	San Shoku Doujun	Drie verwante chows (bv. 123t, 123b, 123k)	open	dicht
Pure Straight	Iitsu	Drie opeenvolgende chows van dezelfde kleur (bv. 123t 456t 789t)	open	dicht
Outside Hand	Chanta	In elke set hoek- en troefstenen, bevat minimaal 1 chow	open	dicht
Daburu Riichi	Daburu Riichi	Riichi declaratie in de eerste niet onderbroken ronde	dicht	
Seven Pairs	Chii Toitsu	Zeven tweelingen (kongen niet toegestaan)	dicht	
Triple Pung	San Shoku Dokou	Drie verwante pungs/kongen (bv. 111t, 111b, 111k)	open	
Three Concealed Pungs	San Ankou	Drie gesloten pungs/kongen	open	
Three kongs	San Kan Tsu	Drie kongen	open	
Little Three Dragons	Shou Sangen	Drie kleine wijzen (yaku's voor de pungs draken komen hier nog bij)	open	
All Terminals and Honours	Honroutou	Hoek- en troefstenen (sets van 3 of 4 stenen, 2 yaku voor All Pungs komt er nog bij)	open	
All Pungs	Toi-Toi	Alleen pungs/kongen	open	3 yaku
Half Flush	Honitsu	Schoon	open	dicht
Terminals in All Sets	Junchan	In elke set hoekstenen, bevat minimaal 1 chow	open	dicht
Twice Pure Double Chows	Ryan Peikou	2x Twee identieke chows (bv. 123t, 123t, 456b, 456b)	dicht	
All terminals and Honours Discard	Nagashi Mangan	Gesloten hand waar alleen maar hoek- en troefstenen zijn weggegooid die niet zijn geclaimd waarbij het spel in remise eindigt	5 yaku	
Full Flush	Chinitsu	Zuiver	open	6 yaku dicht

Yakuman		Uitleg	13 yaku
Little Four Winds	Shou Suushii	Drie pungs/kongen winden en sluitpaar winden	open
Big Three Dragons	Dai Sangen	Drie pungs/kongen draken	open
Four kongs	Suu Kan Tsu	Alleen kongen	open
All Green	Ryuu Iisou	Keizerlijke jade (enkel groene stenen: groene draak, 2, 3, 4, 6 en 8)	open
All Terminals	Chinrouto	Alleen hoekstenen	open
All Honours	Tsuu Iisou	Alleen troefstenen	open
Blessing of Heaving	Tenho	Oost gaat uit met de eerste 14 stenen (Spel van de Hemel)	dicht
Blessing of Earth	Chiho	Winnen in de eerste niet onderbroken ronde met Tsumo (Spel van de Aarde)	dicht
Blessing of Man	Renho	Winnen in de eerste niet onderbroken ronde met Ron (niet Oost)	dicht
Nine Gates	Chuuren Pooto	Negen poorten	dicht
Thirteen Orphans	Koku Shimusou	Dertien wezen	dicht
Four Concealed Pungs	Suu Ankou	Alleen pungs/kongen en sluitpaar	dicht

Twee Yakuman		Uitleg	26 yaku
Big Four Winds	Dai Shuushii	Vier pungs/kongen winden	open